



1XBET QAZAQSTAN RESPUBLIKASYNYŇ JAZĖY KUBOGI

PUBG MOBILE – Основные правила

2023



1. Общие положения

1.1. Выплата призовых с турнира производится в течение 60 рабочих дней после окончания турнира. Фактическим окончанием является завершение серии турниров «1XBET QAZAQSTAN RESPUBLIKASYNYD JAZĜY KUBOGI».

*Любые выигрыши (кроме товара, стоимость которого не превышает 5 МРП) облагаются налогом, поэтому, согласно действующему законодательству, вы получите выигрыш за минусом ИПН, который в 2022 году составляет 10% для резидентов РК.

1.2. Настоящие Правила соревнований «1XBET QAZAQSTAN RESPUBLIKASYNYD JAZĜY KUBOGI» (далее - «Правила соревнований») устанавливают общие правила, применимые к игре PUBGM в ходе всех турнирных состязаний проекта. В них входят: правила, регулирующие допуск игроков к участию, структуру турниров, структуру очков, призовые награды и поведение игроков.

1.3. Настоящие Правила соревнований относятся к каждой команде, далее команда, которая зарегистрирована для участия в турнире в соответствии с процедурами и правилами регистрации на участие в турнирах (далее «Правила регистрации»), и ко всем игрокам, менеджерам, капитанам и другим представителям команд (далее обобщенно «Участники команды»). Команды будут выбраны на основе прочих критериев, периодически разрабатываемых и устанавливаемых организацией.

1.4. Каждый участник команды обязан прочесть, понять и принять настоящие Правила соревнований и Правила регистрации. Настоящие Правила соревнований и Правила регистрации представляют собой договор между Участником команды и организацией. Если вы не принимаете настоящие Правила соревнований и Правила регистрации и отказываетесь соблюдать их во время Турниров, вы не будете допущены к участию на турнире.

2. Согласие на соблюдение правил турнира:

2.1. Каждый Член команды обязан принять настоящие Правила соревнований, чтобы участвовать. Менеджер команды соглашается на соблюдение данного регламента и правил турнира, Нарушения могут привести к предупреждениям, штрафам, дисквалификации с турнира или запрет на участие.

2.2. Организатор турнира имеет право обновлять, изменять, дополнять условия участия в любой момент, своевременно предупредив об этом участников турнира.

2.3. Содержание любых протестов, обращений, обсуждений или переписки по любым другим вопросам с Администрацией турнира является строго конфиденциальным. Публикация таких материалов без предварительного письменного согласия Администрации турнира запрещена.

2.4. Капитан команды обязан находиться в официальном Discord-сервере Qazaq Cybersport Federation, который является единственным официальным каналом связи с администрацией турнира. Также там будут публиковаться важные анонсы касательно проведения турнира.

2.5. На турнире могут принять участие только граждане Республики Казахстан.

2.6. Администрация в свою очередь может запросить документы игрока, подтверждающие его гражданство Республики Казахстан.

3. Информация о турнире

3.1. Турнир разделен на 3 этапа – две отборочные квалификации (1-ый этап), плей-офф (2-ой этап) и финал (3-ий этап).

3.1.1. Этап №1 – Две отборочные квалификации. Все зарегистрированные команды будут разделены на группы по 15-16 команд в каждой. После проведенных матчей и XX этапов в рамках этих групп, будут выявлены 32 лучшие команды, по сумме набранных очков в последнем этапе квалификаций. На отборочной стадии в каждой группе будет сыграно по 3 игры.

3.1.2. Этап №2 – Плей-офф. 32 команды из квалификаций будут помещены в две группы в рамках которой сыграют 4 матча. По итогам этих матчей определятся 16 лучших команд по сумме набранных очков, которые выйдут в финал.

3.1.3. Этап №3 – Финал. 16 лучших команд по итогам стадии плей-офф будут помещены в одну группу в рамках которой сыграют 6 финальных матча. По итогам этих матчей определятся 16 лучших команд по сумме набранных очков, которые выйдут в финал.

3.1.4. Максимальное количество участников - 128.

4. Игроки

4.1. Ранговые требования. К моменту начала Турнира уровень аккаунта игрока должен достигать требуемого минимума — 35.

4.2. Игровые никнеймы. В составе должны быть минимум 3 игрока, имеющих клантег.

4.3. Игровые устройства игроков. К участию допускаются игроки, использующие мобильные устройства (телефоны). Использование планшетов и эмуляторов запрещено.

4.4 Аккаунты игроков не должны содержать оскорбляющий, порнографический или любой другой неприятный для просмотра контент.

4.5 Один или несколько участников команды, по выбору самого состава без вмешательства организаторов турнира, обязуются вести запись всей игры от своего лица на протяжении каждого из матчей. На записях должны отчётливо слышаться голоса всех участников матча. Организатор турнира имеет право в любой момент запросить у представителя команды записи игр команды. В случае их отсутствия, команда будет нести наказание по усмотрению организатора турнира.

4.6 Изменения в составе. В случае каких-то изменений в команде, представитель обязуется сообщить об этом организатору турнира минимум за полчаса до начала матчей своего игрового дня. Изменения в команде допускаются, если игроком команды выполнены все условия участия, и число участников команды не превышает максимально (6) допустимого при внесении нового участника команды.

4.7 В случае победы команды на чемпионате игроки, входящие в состав этой команды, обязаны носить экипировку (футболки, головные уборы, мерч и т.д.), предоставляемые организаторами на месте проведения LAN-финала.

4.8 Любое проявление рекламы в клантегах, игровом чате, медиа-активностях (послематчевое интервью, фотосессия и др.) запрещено.

5. Система начисления очков

Счет в каждой Турнирной игре будет основано на окончательном количестве убийств и положению в турнирной таблице игры, как указано ниже.

Система начисления очков

Тор 1 - 10 очков
Тор 2 - 6 очков
Тор 3 - 5 очков
Тор 4 - 4 очков
Тор 5 - 3 очков
Тор 6 - 2 очков
Тор 7 - 1 очка
Тор 8 - 1 очко
Тор 9-16 - 0 очков

1 убийство - 1 очко

5.1. Если у команд равное количество очков, приоритет команды определяется в следующем порядке:

- 1) Сумма убийств;
- 2) Среднее занимаемое место в матчах;

6. Серверные настройки и игровая информация

6.1. Настройки сервера

Скорость сокращения зоны,

Урон игровой зоны - 1,2х

Диаметр игровой зоны - 1х

Лут - 2х

Режим игры: от 3-го лица

Размер состава: 4 игрока (4 основных игрока)

6.2 Организатор турниров оставляет за собой право вносить изменения в необходимые настройки игры или игрока в любое время по своему собственному усмотрению перед началом любой Турнирной игры.

7. Запрещено:

7.1. Неспортивное поведение

7.2. Тиминг

7.3. Обман организаторов

7.4. Использование стороннего ПО

7.5. Занимать чужие слоты, а также слоты наблюдателей

7.6. Использование различных багов

7.7. Оскорбление участников и организаторов

7.8. Передача данных (ID и пароль)

7.9. Использовать общий голосовой чат

7.10. Использование ракетниц

7.11. Использование спасательного шара

За данные нарушения ваша команда будет дисквалифицирована.

8. Коммуникация с судьями.

8.1. Итоговые решения выносятся судейской комиссией и могут быть обжалованы в чате [Discord](#). Окончательное решение судьи обжалованию не подлежит.

8.2. Коммуникация. Все организационные, а также спорные вопросы решаются в [Discord](#) с судьей турнира посредством сообщений. Игрок самостоятельно ведет коммуникацию по организации матчей и спорным ситуациям. Для максимально оперативного решения ситуации описание проблемы должно быть построено конструктивно, в одном сообщении, со ссылкой на матч и/или игрока, в зависимости от самой проблемы.

Правила могут быть дополнены или же изменены. Все ситуации, не описанные в правилах, будут трактоваться на усмотрение судьи.